

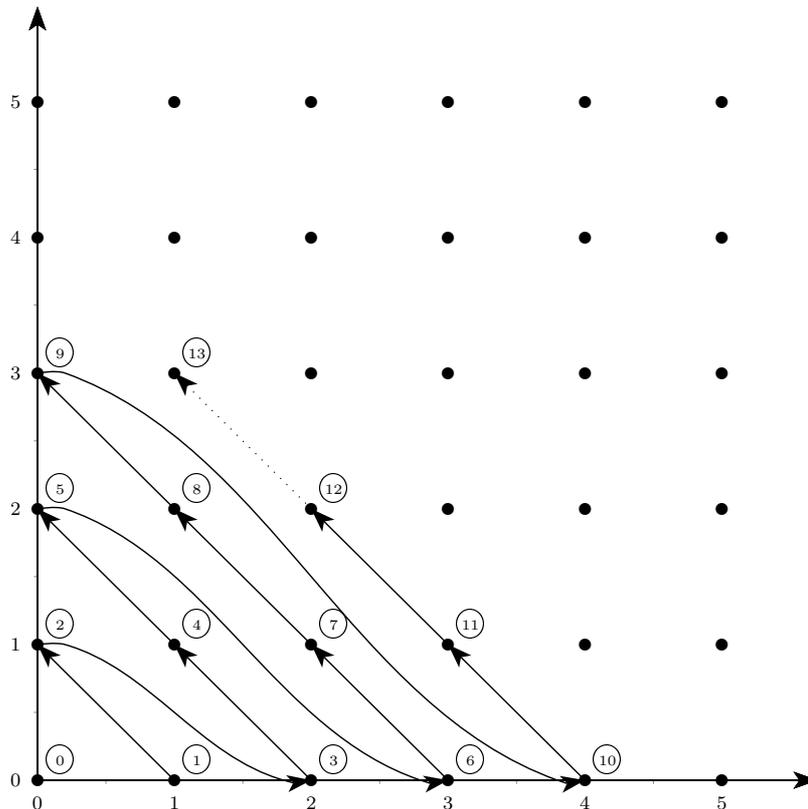


TD 3 - Récursivité

Dans tous les exercices, on essaiera de réaliser des fonctions récursives curryfiées et d'utiliser des filtres plutôt que des `if` lorsque cela est possible.

1 Les incontournables

Exercice 1 Il y a autant de nombres dans $\mathbb{N} \times \mathbb{N}$ que dans \mathbb{N} ... L'argument de la diagonale fut découvert par le mathématicien allemand Georg Cantor et publié en 1891. Il permet la construction d'une bijection de \mathbb{N}^2 dans \mathbb{N} proposant ainsi une numérotation des couples (x, y) de \mathbb{N}^2 comme l'illustre la figure ci-dessous.



Comme pour le TD précédent, on privilégie les fonctions récursives avec filtrage.

1. Écrire une fonction `next : int * int -> int * int` qui reçoit un couple d'entiers et retourne les coordonnées du « point suivant » sur la diagonale de Cantor. Par exemple :

```
# next (2,1);;
- : int * int = (1, 2)
# next (0,4);;
- : int * int = (5, 0)
```

2. Écrire une fonction `couple : int -> int * int` qui reçoit un entier naturel n et renvoie les coordonnées du point d'indice n dans le déplacement de Cantor :

```
# couple 7;;
- : int * int = (2, 1)
```

3. Écrire une fonction `indice : int * int -> int` qui réalise l'opération inverse. Par exemple :

```
# indice (2,1);;
- : int = 7
```

Exercice 2 Soit f , une fonction d'un ensemble I dans lui-même et a un élément de I . On définit alors une suite $(u_n)_{n \in \mathbb{N}}$ à valeurs dans I par : $u_0 = a$ et $\forall n \in \mathbb{N}, u_{n+1} = f(u_n)$. Écrire une fonction récursive **terme** qui reçoit 3 arguments : f , a et n et retourne u_n .

Exercice 3 Écrire une fonction **binaire** : `int -> unit` qui reçoit un entier naturel non nul et affiche la décomposition binaire ce celui-ci. par exemple :

```
binaire 10;;
1010- : unit = ()
```

Exercice 4 Écrire une fonction **decompose** de type `int -> unit` qui affiche la décomposition d'un entier en produit de nombres premiers. Par exemple, **decompose** 36 doit afficher : 2 2 3 3.

Exercice 5 Deux nombres entiers n et m sont dits amicaux si la somme des diviseurs de l'un est égale à la somme des diviseurs de l'autre et si ces deux sommes valent la somme des deux nombres. Si l'on appelle σ la fonction qui, à un entier associe la somme de ses diviseurs : $\sigma(n) = \sigma(m) = n + m$.

1. Justifier que 220 et 284 sont amicaux.
2. Écrire une fonction **somme** qui renvoie la somme des diviseurs d'un entier naturel non nul.
3. Écrire une fonction **affiche(n)** qui reçoit un entier n non nul et affiche la liste des couples de nombres amicaux de l'intervalle $[1; n]$.

2 Pour s'entraîner

Exercice 6 Écrire une fonction récursive **dichotomie** qui, étant donnés :

- Une fonction continue $f : I \rightarrow \mathbb{R}$
- Deux réels a et b de I tels que $f(a)f(b) < 0$
- Un réel $\varepsilon > 0$

renvoie une solution sur I de l'équation $f(x) = 0$ approchée à ε près en utilisant le principe de dichotomie. Par exemple avec la fonction $x \mapsto x^2 - 2$ sur l'intervalle $[0; 10]$, on obtient une valeur approchée de $\sqrt{2}$ à 10^{-4} ainsi :

```
dichotomie (function x -> x**2. -. 2.) 0. 10. 0.0001;;
- : float = 1.4142227172851563
```

Exercice 7 Écrire une fonction **bezout** de signature `int -> int -> int * int` qui calcule des coefficients de Bezout de deux entiers.

Exercice 8 Écrire une fonction **nb** qui à tout entier $n > 1$ associe le nombre de couples d'entiers $(a; b) \in [1, n]^2$ tels que a et b soient premiers entre eux. On rappelle que si $(a, b) \in \mathbb{N} \times \mathbb{N}^*$, $PGCD(a, b) = PGCD(b, r)$ où r est le reste de la division de a par b . Par exemple **nb** 4 renvoie 11 car il y a 11 couples de nombres premiers entre-eux dans l'intervalle $[1; 4]$:

$$\{(1, 1), (1, 2), (1, 3), (1, 4), (2, 1), (2, 3), (3, 1), (3, 2), (3, 4), (4, 1), (4, 3)\}$$

Exercice 9 Écrire une fonction **premier** : `int -> bool` qui reçoit un entier et renvoie un booléen indiquant si cet entier est premier ou non.

Correction 1

1. Il faut traiter à part les cas où le point est sur l'axe des ordonnées :

```
let next = fonction
  | (0,y) -> (y+1,0)
  | (x,y) -> (x-1,y+1)
;;
```

2. Cette fonction est récursive :

```
let rec couple = fonction
  | 0 -> (0,0)
  | n -> next (couple (n-1))
;;
```

3. 2 idées :

- idée 1 : on reprogramme une fonction **before** qui fait l'inverse de **next** et on l'utilise comme dans la fonction **couple**, ou on fait tout d'un coup :

```
let rec indice = fonction
  | (0,0) -> 0
  | (x,0) -> 1 + indice (0,x-1)
  | (x,y) -> 1 + indice (x+1,y-1)
;;
```

- idée 2 : on programme une distance entre 2 points (au sens du schéma) et on calcule la distance à (0,0) :

```
let indice c =
  let rec distance c1 c2 = (* avec c2 avant c1 *)
    if c1 = c2
    then 0
    else 1 + distance c1 (next c2)
  in distance c (0,0)
;;
```

Correction 2 Pas de difficulté pour cet exercice, deux propositions : la première n'est pas terminale, s'appuie sur le fait que $u_n = f(u_{n-1})$ et s'écrit naturellement sur :

```
let rec terme f a = fonction
  | 0 -> a
  | n -> f (terme f a (n-1))
;;
```

La seconde est récursive terminale, mais plus compliquée à comprendre (d'ailleurs, ce n'est pas un objectif du programme d'option info) : si on pose pour $n \in \mathbb{N}$, $v_n = u_{n+1}$ alors $\begin{cases} v_0 = u_1 = f(a) \\ \forall n \in \mathbb{N}, v_{n+1} = f(v_n) \end{cases}$ et $\forall n \in \mathbb{N}^*$, $u_n = v_{n-1}$, ainsi :

```
let rec terme f a = fonction
  | 0 -> a
  | n -> terme f (f a) (n-1)
;;
```

Correction 3 Il faut simplement faire attention à l'ordre d'affichage :

```
let rec binaire = fonction
  0 -> ();
  | n when n mod 2 = 0 -> binaire (n/2); print_int 0;
  | n -> binaire (n/2); print_int 1
;;
```

Correction 4 Une solution qui utilise une fonction auxiliaire `decompose(a,b)` qui permet avec le filtrage

- de savoir s'il faut arrêter (si $a = 1$).
- d'afficher b s'il divise a et de continuer à tester si on peut encore diviser par b .
- de continuer à tester les diviseurs suivant si b ne divise pas a .

```
let decompose n =
  let rec decomposeR = fonction
    | (1, _) -> ()
    | (n, b) when n mod b = 0 -> print_int b;decomposeR(n/b,b)
    | (n, b) -> decomposeR(n, b+1)
  in decomposeR (n,2)
;;
```

A noter que comme on commence par tester le diviseur 2 puis les suivants, on ne peut trouver que des diviseurs premiers, il est donc inutile de tester si le diviseur affiché est premier. Par exemple :

appel	affichage
<code>decompose 60</code>	-
<code>decomposeR(60,2)</code>	2
<code>decomposeR(30,2)</code>	2
<code>decomposeR(15,2)</code>	-
<code>decomposeR(15,3)</code>	3
<code>decomposeR(5,3)</code>	-
<code>decomposeR(5,4)</code>	-
<code>decomposeR(5,5)</code>	5
<code>decomposeR(1,5)</code>	-FIN-

Correction 5

1. $220 = 2^2 \times 5 \times 11$. Les diviseurs de 220 sont donc : $\{1; 2; 5; 11; 4; 10; 22; 55; 20; 44; 110; 220\}$
En détail : $\{1; 2; 5; 11; 2 \times 2; 2 \times 5; 2 \times 11; 5 \times 11; 2 \times 2 \times 5; 2 \times 2 \times 11; 2 \times 5 \times 11; 2 \times 2 \times 5 \times 11\}$
De même : $284 = 2^2 \times 71$. Ses diviseurs sont $\{1; 2; 4; 71; 142; 284\}$.
Ainsi : $220 + 284 = 504$, $\sigma(220) = 1 + 2 + 5 + 11 + 4 + 10 + 22 + 55 + 20 + 44 + 110 + 220 = 504$ et
enfin $\sigma(284) = 1 + 2 + 4 + 71 + 142 + 284 = 504$. 220 et 284 sont donc amicaux.

2.

```
let somme n =
  let rec sommeR n = fonction
    | d when d = n -> n
    | d when n mod d = 0 -> d + sommeR n (d+1)
    | d -> sommeR n (d+1)
  in sommeR n 1
;;
```

3. Proposition :

```
let affiche n =
  let rec afficheR = fonction
    | (a,1) when a = n+1 -> ()
    | (a,b) when b = n+1 -> afficheR(a+1,1)
    | (a,b) when somme a = a + b && somme b = a + b ->
      print_int a;
      print_string " et ";
      print_int b;
      print_newline();
      afficheR(a,b+1);
    | (a,b) -> afficheR(a,b+1)
  in afficheR(1,1)
;;
```

Correction 6

```
let rec dichotomie f a b eps =
  let c = (a +. b) /. 2.0 in
  if b -. a < eps
  then c
  else if f(a) *. f(c) <= 0.0
        then dichotomie f a c eps
        else dichotomie f c b eps
;;
```

ou avec un filtrage (même si tout se passe dans le `when`) :

```
let rec dichotomie f a b eps =
  match (a +. b) /. 2.0 with
  | c when b -. a < eps -> c
  | c when f(a) *. f(c) <= 0.0 -> dichotomie f a c eps
  | c -> dichotomie f c b eps
;;
```

Correction 7 Voici une solution (détails sur demande) :

```
let rec bezout a b =
  let rec euclideR(u,v,r,u',v',r') =
    if r' = 0 then (u,v,r)
    else
      let q = r/r' in
      euclideR(u',v',r',u - q * u', v - q * v', r - q * r')
  in euclideR(1,0,a,0,1,b)
;;
```

Correction 8 APRÈS LE DM ☺

Correction 9

```
let premier n =
  let rec premierR n = function
    d when d > n-2 -> true
    | d when n mod d = 0 -> false
    | d -> premierR n (d+1)
  in n > 1 && premierR n 2
;;
```